# C5EPKAMTYC

Каникулы со Сбербанком в Кампусе молодежных инноваций

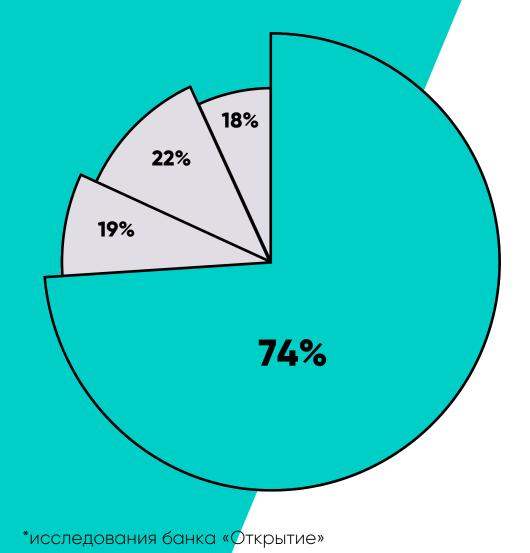








# **Летом 2020 года\*:**



# 74% граждан не будут брать летний отпуск

# 26% граждан

#### планируют взять отпуск, из них:

19% намерены провести его дома,

**18%** — поедут на дачу,

22% хотят совершить поездку внутри страны



# Более 85% трудоспособного

**населения** во время летних каникул не смогут уделить достаточное внимание досугу детей.

# Наши задачи

- сделать выход из самоизоляции максимально комфортным (как для детей, так и для взрослых)
- помочь компенсировать произошедшее сокращение образовательных активностей в рамках летних интенсивов

Главное — не допустить, чтобы этим летом дети остались без «места, куда можно выйти из дома»

ПАО «Сберанк» готов поддержать регионы и помочь в софинансировании реализации проекта

# Что мы предлагаем?

# Для школьников:

- запуск образовательных интенсивов в формате буткемпов\*
- 2 занятия рядом с домом
- **3** равномерное распределение нагрузки (без мест большого скопления людей)

# Для учителей и наставников:

- обучение в Виртуальной школеСбербанка по развитию мягких и цифровых навыков
- 2 высокий уровень методической поддержки летних активностей

Мы создаем новую образовательную среду, где каждый молодой человек может получить уникальный опыт и компетенции, которые будут востребованы в мире.

\*Буткемп — интенсивная образовательная развивающая среда, позволяющая участникам в осваивать и развивать hard- и soft-компетенции в смешанном оффлайн/онлайн формате

# Почему Кампус?

## **Человекоцентричность**

отталкиваемся от потребностей ребенка и учим его смотреть на мир глазами другого человека

## Ориентация на глобальные тренды

(работаем с тем, что актуально здесь и сейчас) и на потребности рынка труда и социальный заказ (решаем реальные кейсы и создаем продукт для других людей)

### Компетентностный подход

формируем навыки и даем опыт, который ребенок сможет использовать в учебе и в жизни

# Насыщенная образовательная среда в онлайн- и офлайн-форматах

поддержка и сопровождение ребенка на протяжении всей траектории его развития в Кампусе

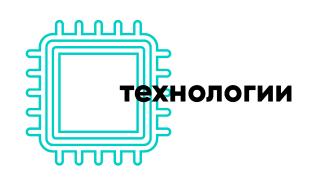
## «Ты выбираешь»

осознанный выбор ребенка вместо бездумного следования по программе

# Создание и поддержка детско-взрослого сообщества

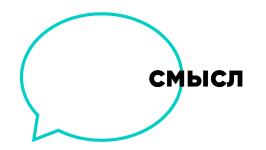
формирование коммьюнити, где важен голос каждого, вне зависимости от возраста

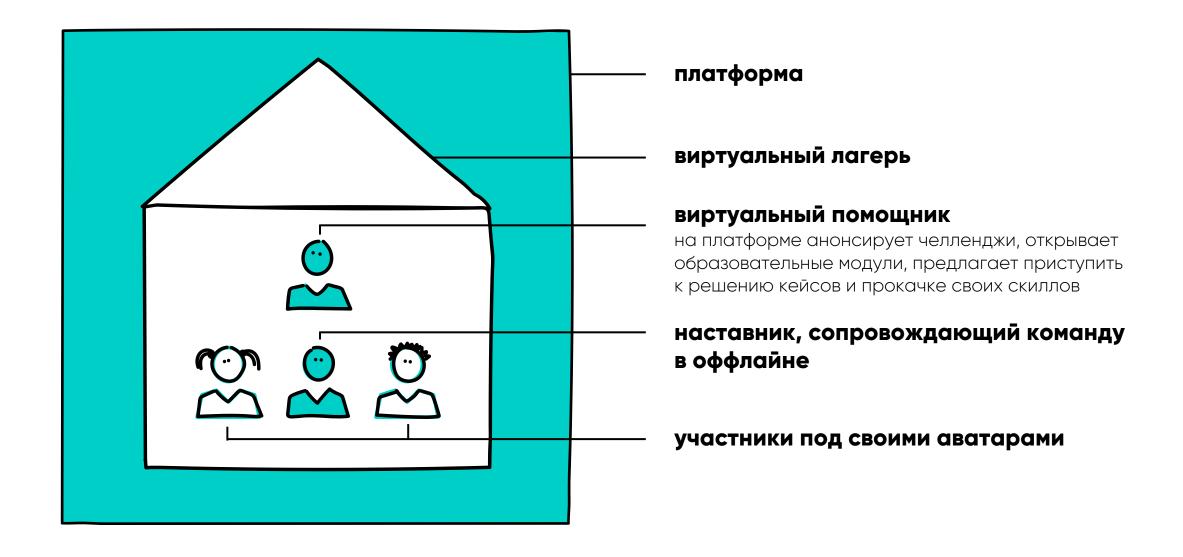












Игровая легенда



Образовательные модули и проблемные кейсы



**Сквозные эксперименты** 



Общие игровые события и челленджи по прокачке мягких навыков

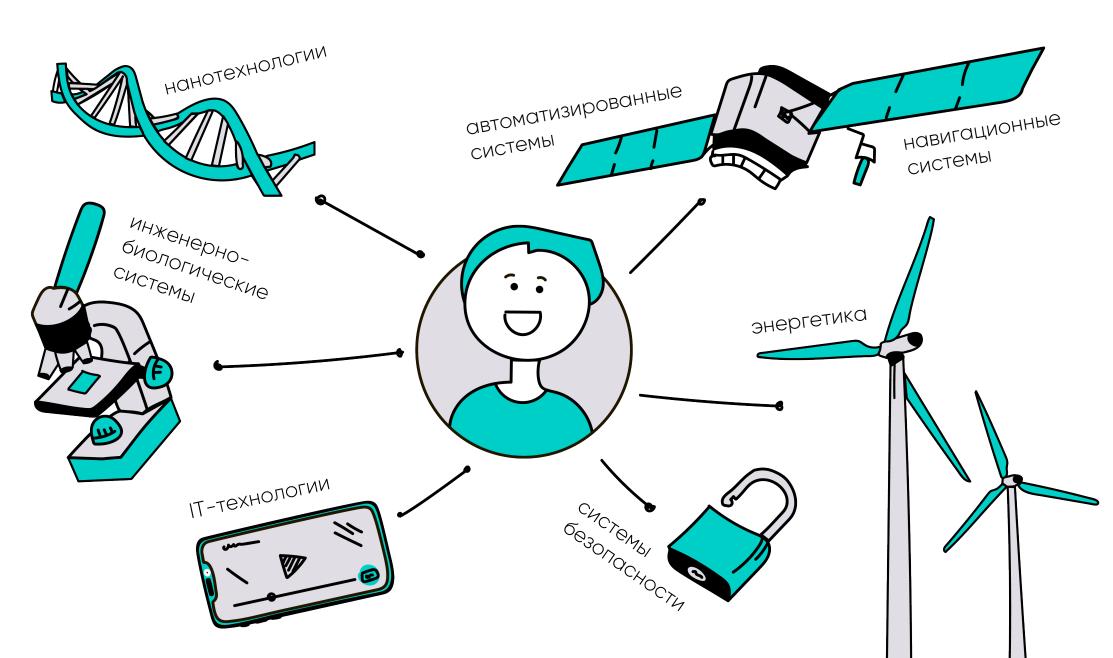
#### Легенда:

спецпроект Кампус — это живая проекция виртуального мира. Виртуальный мир уже стал неотъемлемой частью нашего настоящего: каждому из нас нужно научиться соблюдать баланс и правильное применение тех возможностей, которые он нам готов дать.

## Цель Кампуса -

исследование технологий и человека. Для создания Кампуса был спроектирован и интегрирован в живую среду виртуальный мир. Каждый участник, попадая в Кампус, становится героем уникального нового мира.

# СБЕРКАМПУС





## Трек «Картография и урбанистика»

**Кейсы:** DataScout, Создание карт Изохрон, Моя собственная карта



# Трек «Моделирование» (3D, математическое)

**Кейсы:** Мой летательный аппарат, Математические модели: Воздушный шар, Проектирование ракеты, Башенный кран, Шлюзы, Дирижабли



# Трек «Инженерно-биологические системы»

**Кейсы:** Умный дом, Создай свой манипулятор, Охотник за микробами, По следам Великой орды, Исследователи лекарств, Домашняя гидропоника, Охотник за голосами



Персонализированный подход (выбор треков)

выбираю то, что интересно мне



Командная работа

делаю вместе с единомышленниками



информационная грамотность, разработка продуктов, кибербезопасность мышление и общение

предпринимательство, бережное отношение к природе и устойчивое развитие

# Сквозные эксперименты

#### Эксперимент «Знакомство»:

командообразование, умение сотрудничать, принимать совместные решения

#### Эксперимент «Зона Комфорта»:

эмоциональный интеллект и постановка целей

### Эксперимент «Актуальность:

деловые игры, презентации решений кейсов

## Эксперимент «Интеллект»:

решение задач на развитие креативного мышления

#### Эксперимент «Свободное творчество:

этап самовыражения, свободное общение через творческие задания

# А также игровые события и челленджи

по прокачке мягких навыков, встроенные в общую сюжетную линию Кампуса в рамках сквозных «экспериментов»

# Июнь-август — интеграция оффлайн и онлайн форматов в формате буткемпов

#### **УТРО**

#### ДЕНЬ

#### ВЕЧЕР



- 1. утренние активности в Кампусе (зарядка, танцевальная или игровая минутка)
- 2. вызов дня появляется каждый день на платформе;
- 3. работа с платформой + онлайн-уроки по профилю недели (совместный проект с Okko);

#### оффлайн

- 1. выполнение заданий вместе с командой и техлидом; 2. игровое событие: квиз,
- z. игровое событие: кви ted talk, science slam

#### (дома)

- 1. проверка статуса (получение ачивок, прокачка аватара для перехода на новый уровень игры),
- 2. «перезагрузка и сохранение» рефлексия дня, тематические «отрядные огоньки (Zoom, Skype)

Итог: оффлайн на площадке — 4 часа в день, онлайн — 1,5 часа



разная комбинация образовательных кейсов и игровых событий

# Ключевое событие программы – KIDS TED TALK: online

Резиденты Кампуса из всех регионов представляют самые яркие решения кейсов друг другу и первым лицам Сбербанка



в центрах, созданных в рамках нацпроекта «Образование»:







# ОНЛАЙН



на базе Школьной цифровой платформы



с использованием онлайн-уроков от звездных авторов «Каникул со Сбербанком» в Окко





в соцсетях ШЦП и Кампусов молодежных инноваций

# > 150 тысяч

детей за лето примут участие в образовательных буткемпах от Сбербанка, которые прокачают свои межличностные и профессиональные навыки, отдохнут с пользой и станут участниками всероссийского сообщества резидентов Кампуса молодежных инноваций.

# **Итоговое мероприятие** — встреча с Президентом, Председателем Правления Сбербанка России Германом Грефом

# C5EPKAMTYC

# Контактное лицо для взаимодействия с региональными органами управления образованием

# Антон Евгеньевич Тимкин,

Исполнительный директор дивизиона «Цифровые платформы образования» ПАО «Сбербанк»

+7 902 814-44-44

E-mail: AETimkin@sberbank.ru